

Dragon-Trail



<http://www.gotteron.ch/typo3cc>




Vor langer Zeit lebten meine Artgenossen, ich und die Menschheit zusammen in Harmonie miteinander. Es herrschte Frieden in der Stadt Freiburg, doch als der Grosse Rat entschied, uns als Feinde anzusehen, ging alles den Bach hinunter. Sie bestrafte uns mit einem Fluch, obwohl wir ihnen nie etwas getan hatten. Sie haben uns eingesperrt und uns die Fähigkeit genommen zu fliegen...

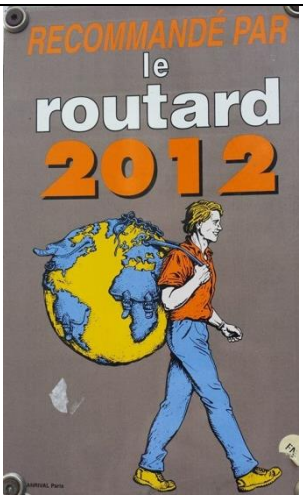
Ihr seid dazu bestimmt, mich, den letzten überlebenden Drachen, zu retten. Befolgt die anschliessenden Hinweise genau und ihr werdet mich finden. Beeilt euch, ich habe nicht mehr viel Zeit...



Der Fri-Trail führt euch zum Ziel, dabei müsst ihr immer gut lesen und die Fragen beantworten, wofür ihr einen **Stift** braucht. Denn das Lösungswort des Kreuzworträtsels braucht ihr, um den Drachen zu befreien. Die Mission beginnt ausserhalb des Bahnhofes beim Office du Tourisme.

Posten	Hinweis
Frage für Kreuzworträtsel	

1	Ihr befindet euch beim Office du Tourisme in Fribourg. Euer Blick richtet sich so, dass der Bahnhof links von euch steht. Wie ihr rechts an dem Gebäude, an dem ihr jetzt vorbeilaufen solltet, lesen könnt, befinden wir uns in Freiburg. Betretet das Gebäude jedoch nicht, denn dort gibt es nichts für einen Drachen wie mich zu kaufen.
Wie heisst das grosse Einkaufszentrum?	
2	Wenn ihr dieser Strasse folgt, seht ihr einen Pfeil, welcher euch die Richtung zu eurem Weg weist. Schliesst eure Augen und stellt euch einen kubischen Drachen vor. Nun sucht das Gebäude, welches diesem am ähnlichsten sieht.
Wie heisst das Tetrisgebäude?	
3	Folgt dem Schwanz dieses „Drachens“. Auch wenn die Umgebung hier zum Ausruhen einlädt, so tut es nicht, ihr seid noch lange nicht am Ziel.

	Weiter geht es mit einem „Ding“, welches kein Feuer speit. Finde heraus, wer es geschaffen hat, und merke dir den Namen, ihr braucht ihn noch.
Für wen hat er dieses „Ding“ erschaffen?	
4	 <p>Sucht den weisen Mann, er hat gelebt, als ich noch nicht verflucht war. Sein Blick ist auf euch gerichtet, jedoch nicht in die Richtung, welcher ihr folgen sollt. Der Winkel 45° weiter rechts von seinem Blick weist euch die richtige Richtung.</p>
Was ist auf dem Gipfel des Berges? (Anspielung auf Anschrift auf dem Stein)	
5	<p>Bei der ersten Abzweigung biegt ihr rechts ab, Treppensteigen mache ich nicht gerne, ich kann schliesslich fliegen.</p> <p>Eure nächste Aufgabe – findet ein neues „Ding“ von dem Schaffer des „Dings“ vom Posten Nr. 3. Ich hoffe, ihr habt euch den Namen gemerkt! Beim Suchen müsst ihr keine Strasse überqueren, Drachen meiden den Verkehr.</p> <p>Hinweis: das „Ding“ fliegt genauso gerne wie ich und ist nicht angeschrieben.</p>
Was war 1999 an diesem Ort?	
6	Jetzt müsst ihr euren Geruchssinn einschalten, dies führt euch weiter durch die Stadt. Wie ihr wisst, meide ich grundsätzlich Treppen, ich bediene mich an anderen Fortbewegungsmitteln. Die Zahl Nr. 6 spielt dabei eine Rolle.
Was ist gegenüber vom Ausgang?	
7	<p>Hoffentlich gestärkt und erholt, müsst ihr jetzt leider wieder anfangen zu laufen – macht nicht schlapp, sonst könnt ihr mich nicht retten. Der schnellste Weg zum nächsten Ziel ist der steilste. Kleine Betonpflocke werden euch führen.</p> <p>Es folgt ein kleiner Tunnel, jedoch nicht für mich, denn mein drei Meter hoher Rumpf passt nicht durch. Ihr könnt ihn aber gerne benutzen, ihr wollt ja schliesslich nicht vom Verkehr mitgeschleift werden.</p> <p>Bald hören die Betonpflocke auf und der Weg führt euch zu einem Gebäude mit Ziffern, welches von hinten nur halb so schön aussieht wie von vorne. Umgeht es und bestaunt es in seiner ganzen Pracht.</p> <p>Hier hat der Hohe Rat beschlossen, uns zu verfluchen.</p>

Wie viele Kanonen befinden sich im Rathaus?	
8	<p>Schaut euch das prächtige Gebäude genau an – aber ACHTUNG flieht vor den Kanonen, geht in die entgegengesetzte Richtung der Schussrichtung. Folgt der Strasse, lasst euch nicht von Nebenstrassen ablenken!</p> <p>Für euer nächstes Ziel ist die Hausnummer 36 von Bedeutung.</p> <p>Bei diesem Plakat könnt ihr das Gebäude betreten. Geniesst die Ruhe und den Ausblick auf die Stadt Freiburg. Auch grosse Helden brauchen einmal eine Pause!</p>
	
Wie lautet der Strassenname der Strasse, die in die Altstadt führt?	
9	<p>Weiter geht es, begeben euch wieder nach draussen zur Kreuzung. Einer der drei Strassennamen beinhaltet den Namen der nächsten Sehenswürdigkeit. Findet heraus, welche das ist und folgt dieser. Habt ihr es gefunden, so lauft etwa in die Mitte des „Dings“ und genießt den wunderschönen Ausblick.</p> <p>Wenn ihr euch umschaut, so fällt euch vor allem ein „Ding“ auf – es war noch nicht da, als ich klein war, und es blendet fast vor Neuheit, anders als der Rest von Freiburg.</p>
Wie lautet der Name des „Dings“, auf dem ihr steht?	
10	<p>Wenn ihr euch dann um 180° dreht, seht ihr, wo ich früher mit meinen Drachenbrüdern gespielt habe. Die Schlucht führt in ein Tal, welches auch der Name unserer Eishockey-Gruppe ist.</p>
Wie heisst Fribourgs Eishockey-Mannschaft?	
11	<p>Findet den Weg selber zum höchsten Gebäude der Stadt, ihr könnt es von eurem Standpunkt aus sehen. Ist es nicht schön, so viele Male habe ich es schon umflogen.</p> <p>Betretet das Gebäude und bitte respektiert die Regeln im Inneren</p>
Wie viele grosse Säulen gibt es im Inneren?	
12	<p>Findet den Kreisel in der Nähe, er enthält viele Namen. Einer von diesen sollte euch dabei bekannt vorkommen.</p> <p>Hinweis: Posten 3</p> <p>Folgt dem Wegweiser, bis ihr nur noch schwarz seht.</p>
Welcher ist der zweite für euch noch unbekannte Name auf dem Gebäude?	

13	<p>Geht wieder ein bisschen zurück zu diesen Herrschaften.</p>  <p>In einer alten Schrift des Herrn oberhalb der kleinen Familie steht Folgendes: Dies ist ein Hinweis für euer endgültiges Ziel.</p> <p><i>Gefolgsleute glaubet mir, nichts Wichtigeres gibt es als Bildung! Vertrauet den Hochgestellten, sie weisen euch den Weg</i></p>
Welcher Handy-Gigant hat seinen Store gerade in der Nähe?	
14	<p>Geht seinen Armen entgegen, vorbei an diesem Store (keine Schleichwerbung) und weiter in die Stadt. Auch wenn ihr jetzt nach dieser langen Reise vielleicht Lust auf ein Eis habt, versucht zu widerstehen. Setzt euer Codewort zusammen und sucht den endgültigen Weg zu mir.</p>
Wie heisst die Gelateria?	
15	<p>Das Unvermeidliche kommt auf euch zu, die letzte Hürde ist zu überwinden. Habt ihr den obersten Punkt erreicht, so erwartet euch diese Aussicht</p>  <p>Geniesst sie.</p>

Ihr habt es geschafft, ihr habt das Rätsel gelöst. Mich findet ihr hier auf diesem Gelände. Von mir ist nicht mehr viel übrig, meine frühere Grösse von drei Metern habe ich leider nicht mehr, bewegen kann ich mich auch nicht mehr, denn ich wurde versteinert. Wachend über dem Eingang bin ich auf einem weissen Gebäude, zu dem ihr über den kleinen Weg, der vor der Barriere durchführt, kommt.

Ich hoffe, die Reise hat euch nicht zu viel Mühe bereitet und ihr konntet die Stadt mit all ihren Sehenswürdigkeiten noch ein wenig geniessen!

Kreuzworträtsel

(ü/ä=ue/ae) Leerschlag = keine Lücke!

Füge die Lösungen der Fragen bei den Hinweisen ein und finde so das Schlüsselwort!

